

R. GOSCINNY

Astérix

A. UDERZO

Las historietas perdidas





Las doce pruebas de Astérix Octubre y noviembre de 1976

René Goscinny - Marcel Uderzo



En 1976, el diario *Sud Ouest* se hizo con los derechos para publicar una versión de *Las doce pruebas de Astérix* en formato cómic. El rotativo fue publicando la historia en formato de tira de prensa, a partir del 8 de octubre (nº 9965). La edición se prolongó hasta el 13 de noviembre (nº 9995). El diario publica así treinta y una tiras, incluidas cuatro en color, a razón de entre tres y seis tiras diarias. Albert supervisa la producción de esta adaptación, que dibujó su hermano Marcel a partir de centenares de bocetos hechos por el primero para la película. El álbum es muy fiel a la película y no tarda en publicarse de forma integral, a color. Lo hace a modo de folleto publicitario, de treinta y dos páginas, que se ofreció en las estaciones de servicio belgas de la empresa Chevron tras el repostaje de 50 litros de gasolina. Dicha versión se ha convertido en un cómic muy demandado, ya que nunca más ha vuelto a publicarse en nuestro país en forma de álbum de manera oficial.



Tira de prensa publicada en un diario holandés

R. GOSCINNY

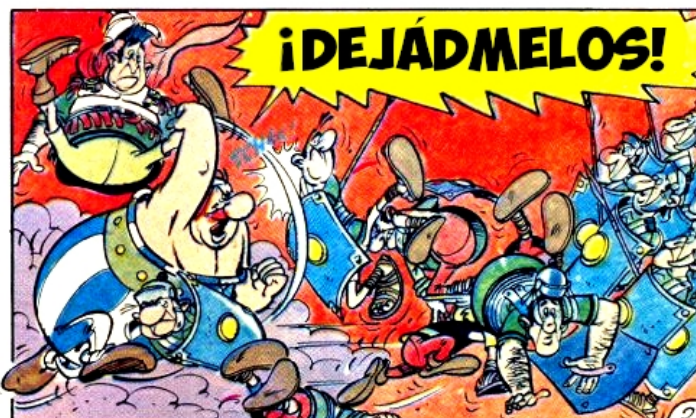
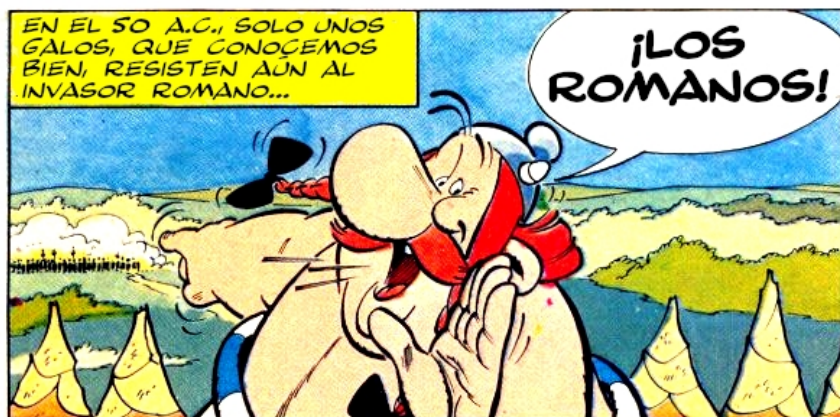
Astérix

A. UDERZO

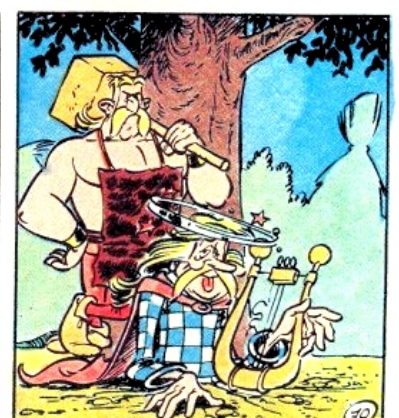
LAS DOCE PRUEBAS DE Astérix

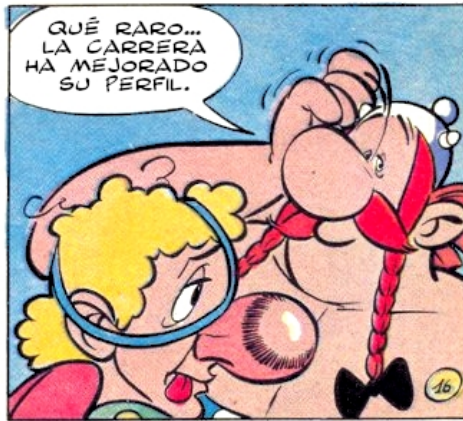
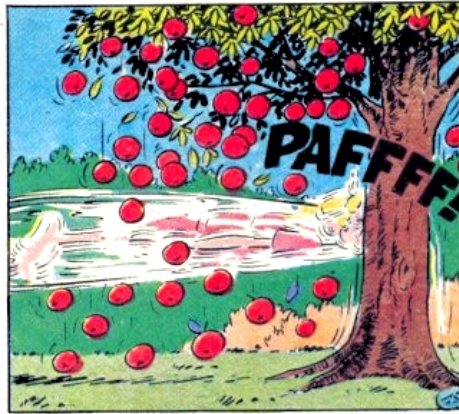
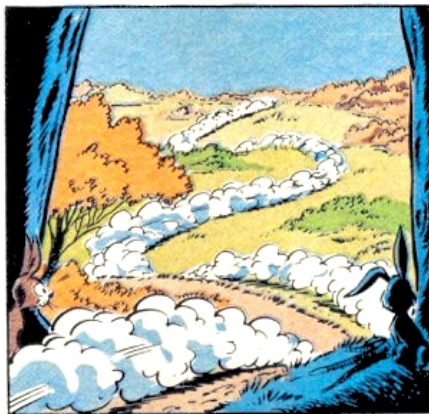


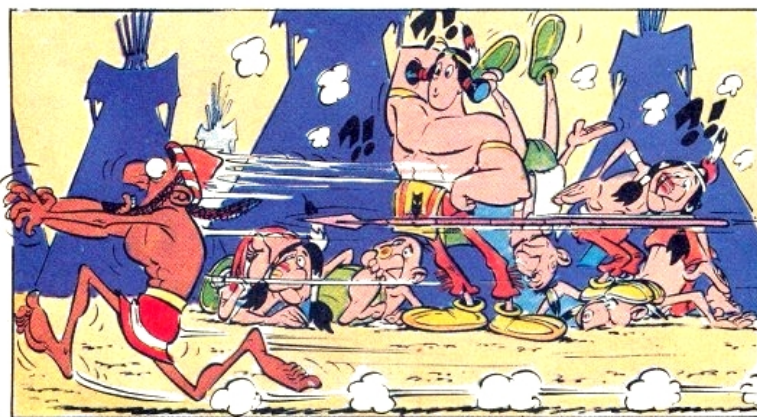
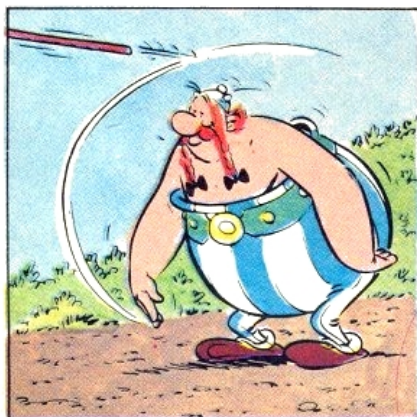
- UDERZO -
GOSCINNY

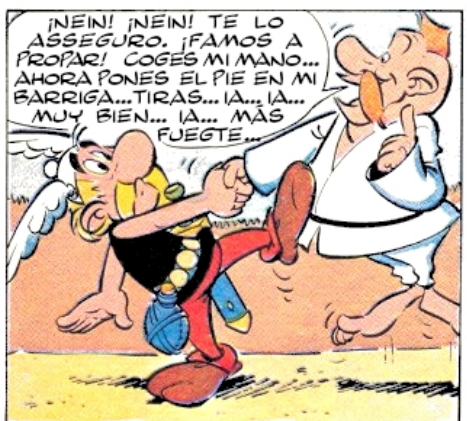


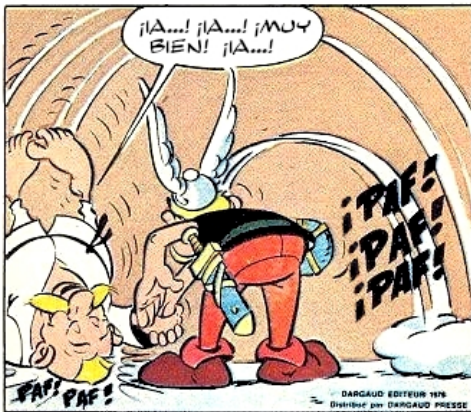


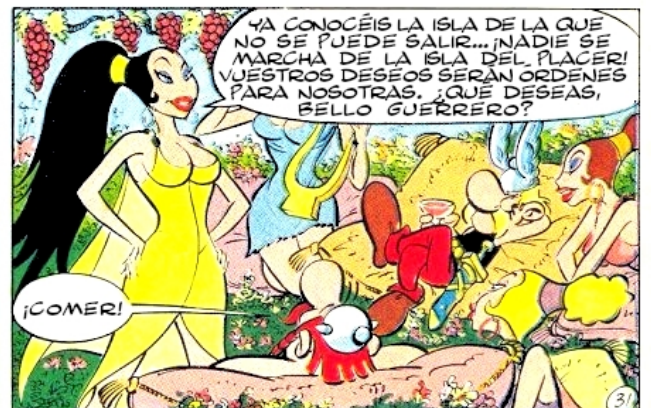
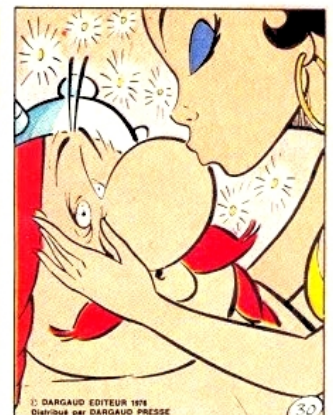
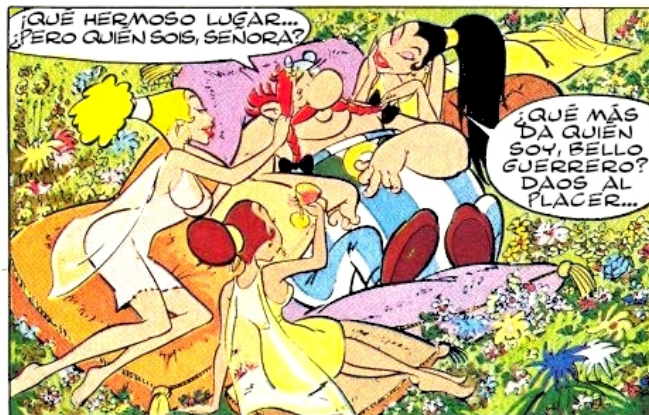


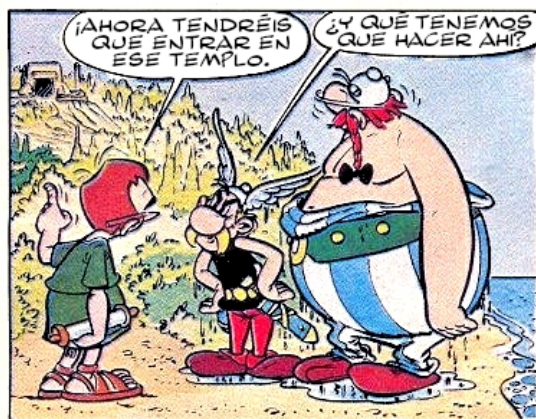
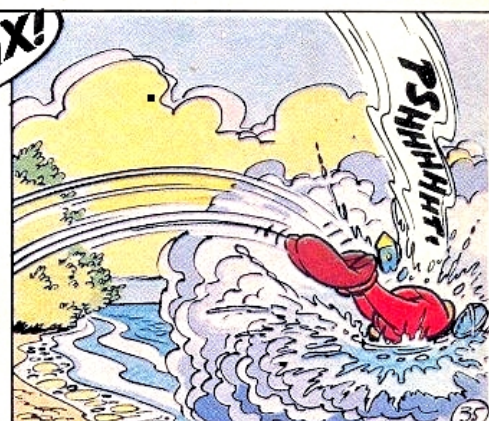
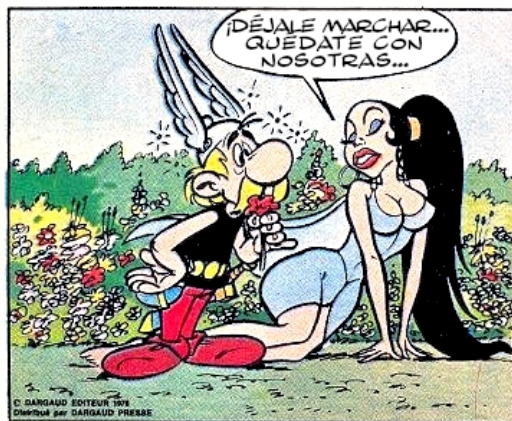
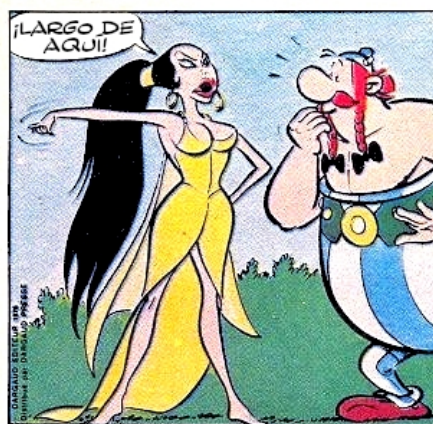


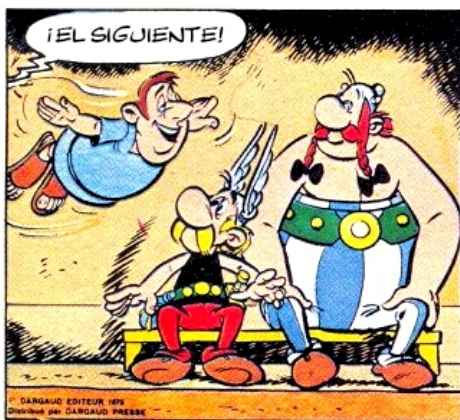
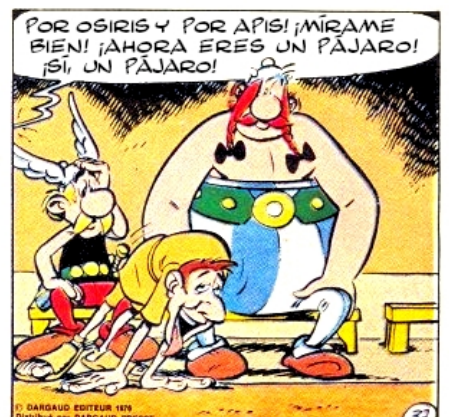
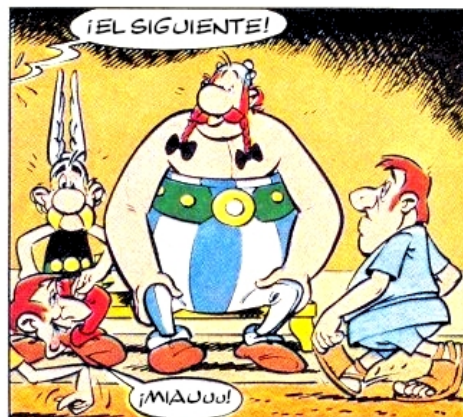


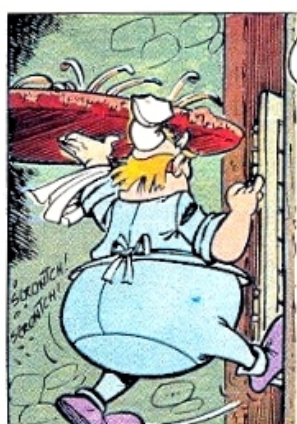
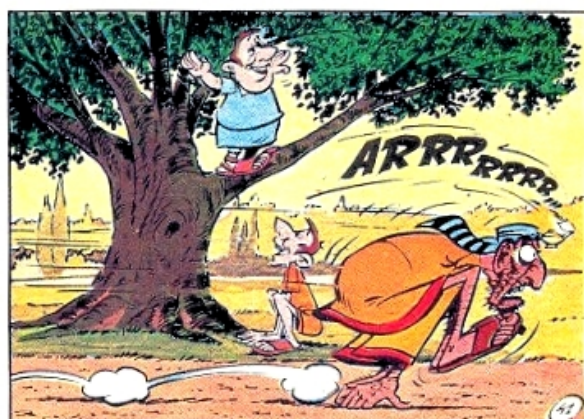








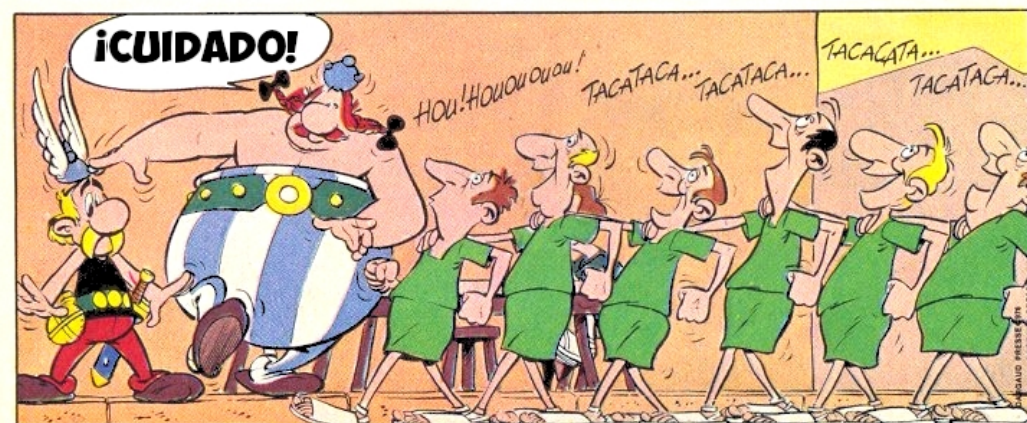
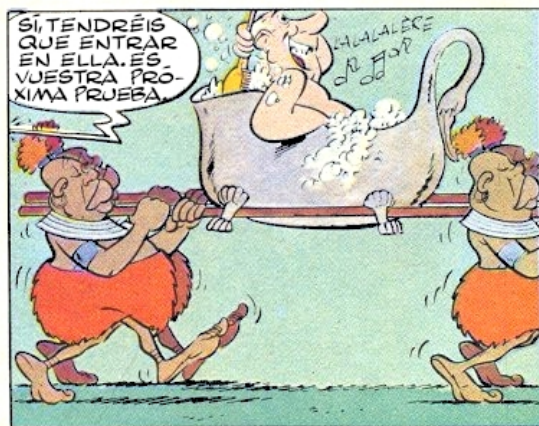


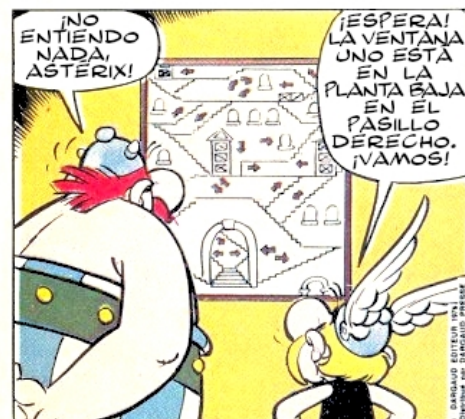


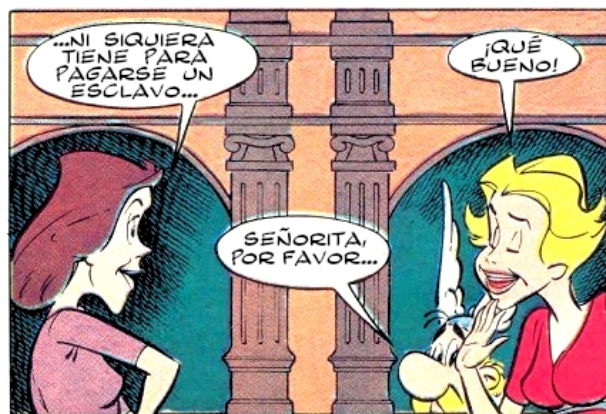


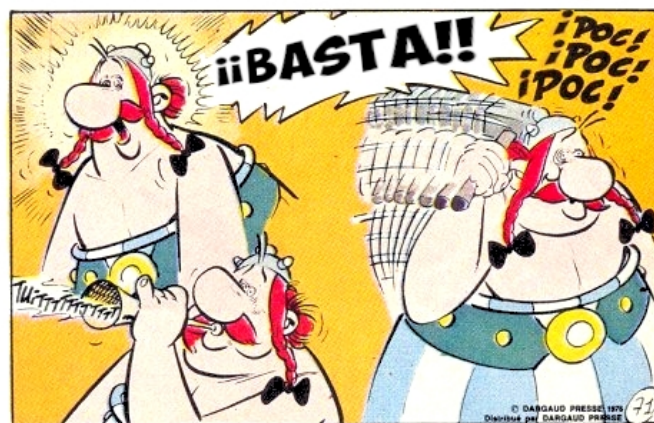


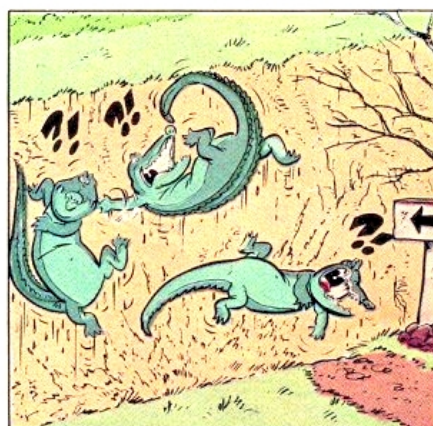
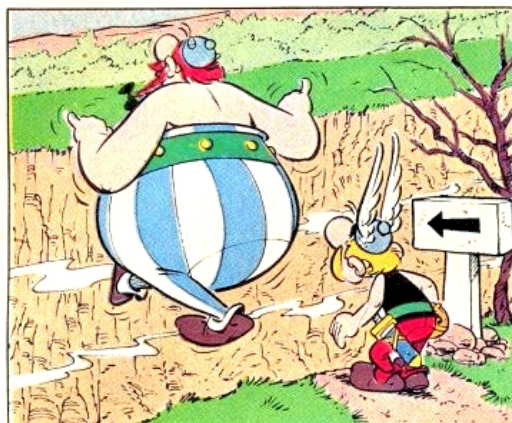


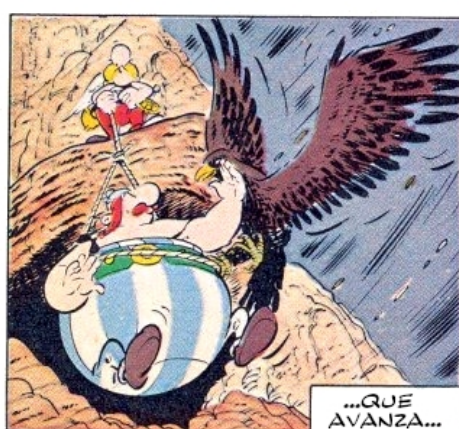




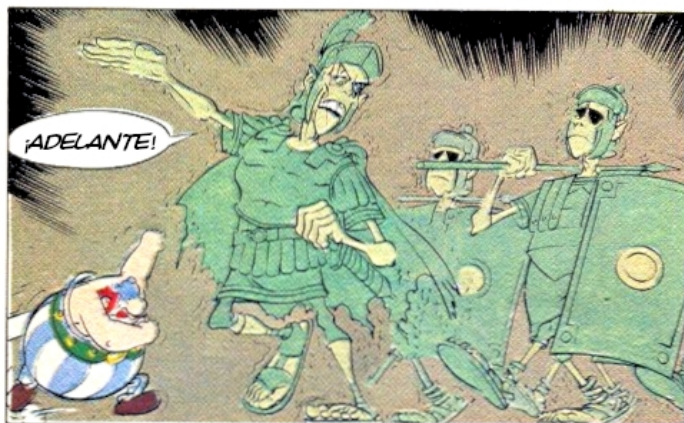
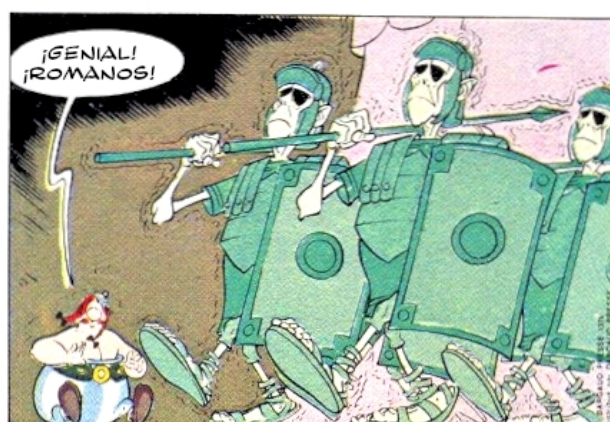




















¡GALOS!
¡HABÉIS TRIUNFADO
EN LAS DOCE
PRUEBAS QUE
OS HE IMPUESTO!
¡SOIS, PUES,
DIOSES! Y NO SE
PUEDE LUCHAR
CONTRA LOS
DIOSES! ¡SOIS
NUESTROS
AMOS...!



¡DEJO MI
SUERTE Y LA DE
ROMA EN VUESTRAS
MANOS!



GRACIAS A
LOS GALOS,
JULIO CÉSAR
HA PODIDO
RETRARSE
A UNA VILLA
ROMANA...



¡LA CENA ESTÁ
LISTA, JULIO!



¡OH, MI CLEOPATRA!
ÉRES UNA COCINERA
EXCEPCIONAL!



EN CUANTO AL CALMOSO DE
CAIUS PUPUS, HA ESCOGIDO EL
MISMO LA RECOMPENSA A SUS
BUENOS Y LEALES SERVICIOS...



Y POR FIN, DE NUEVO EN LA GALIA, EN UNA PEQUEÑA ALDEA,
CONVERTIDA EN EL CENTRO DEL UNIVERSO, LOS CONQUISTADORES
SE JUNTAN PARA FESTEJAR SU VICTORIA EN UN BANQUETE
BAJO LAS ESTRELLAS... ¡PERO UN MOMENTO! ¡ALGUIEN PROTESTA...!



¿PENSÁIS QUE LA AVENTURA NO HA SIDO
MUY FIEL A LA HISTORIA? ES CIERTO...

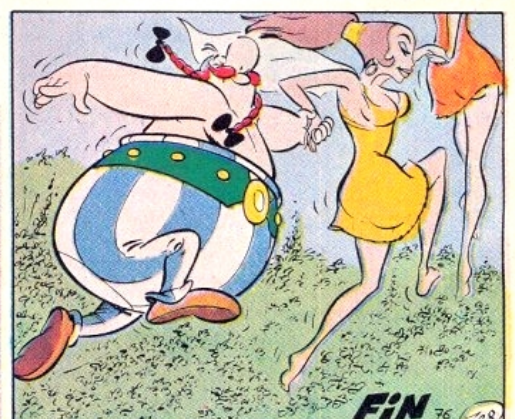
¿HEMOS GANADO
ENTONCES? ¿PUEDO
HACER LO QUE
QUIERA?

¡SÍ!
¡LO QUE
QUIERAS!



...PERO ESA ES LA GRAN
VENTAJA DE LOS COMICS:
PERMITEN DAR RIENDA
SUELTA A LA IMAGINACION Y
CONTAR CUALQUIER COSA...

¿CUALQUIER
COSA?



FIN



- I Vencer a Merinos, el campeón de Maratón, en una carrera
- II Lanzar la jabalina más lejos que Kermés, el persa
- III Triunfar sobre Cilindric, el germano, en una lucha
- IV Resistir el encanto de las sacerdotisas de la isla del Placer
- V Aguantar la insoportable mirada de Iris, el mago venido de Egipto
- VI Acabar sin dejar una miga toda la comida preparada por Mannekenpix, el cocinero de los titanes
- VII Penetrar en el Antro de la Bestia... ¡y volver!
- VIII Obtener la autorización A 38 en la Casa que Vuelve Loco
- IX Atravesar sobre un hilo invisible un desfiladero lleno de cocodrilos
- X Escalar la montaña más alta y resolver el enigma del Venerable de la Cumbre
- XI Pasar una noche en la llanura de las apariciones
- XII Sobrevivir a los juegos del Circo Máximo

